

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении квест-игры «Архитектура твоего города»

I. Общие положения

Настоящие правила определяют цели, порядок проведения квест - игры «Архитектура твоего города» (далее – Игра) и условия участия в Игре.

Игра проводится в целях воспитания патриотизма и гражданственности обучающихся образовательных организаций. Развитие интереса подрастающего поколения к истории г. Чита на основе изучения памятников архитектуры и фактов о них.

Основные задачи конкурса:

- развитие интереса обучающихся к архитектурному наследию родного города;
- расширение исторических знаний и представлений, обучающихся;
- укрепление нравственных и патриотических принципов в сознании обучающихся;
- развитие умения обучающихся общаться и находить в результате общения нужную информацию, решать проблему сообща;
- развитие творческих способностей, обучающихся;
- расширение форм и методов работы педагогов в экскурсионно-просветительской, поисковой, проектно-исследовательской деятельности.

II. Организаторы игры

Забайкальский государственный Университет

ПАО ГМК Норильский никель

III. Участники игры

В игре могут принять участие команды, сформированные на базе общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования. От образовательного учреждения подается одна заявка на участие. Участниками являются учащиеся 9 – 10 классов.

Для участия в игре нужно подать заявку (приложение 1) по e-mail: E.V.Filipova@yandex.ru до 29 октября 2018 г.

Состав команды – 5 обучающихся.

Руководитель команды – педагог, воспитатель или представитель родителей (законных представителей) обучающихся – организует участие команды в игре.

Каждая команда выступает под собственным именем (названием команды).

IV. Техническое оснащение команды

Для игры каждая команда должна иметь:

- доступ к соцсети В Контакте;
- цифровую фотокамеру (для фотоотчета игры).

V. Порядок проведения игры

«СТАРТ»

29 октября 2018 г. в 16.00 по адресу: ул. Бабушкина 129, 201, каб., где каждая команда:

- получит информацию по игре;
- получит координаты первого объекта.

На открытие команды получают доступ к социальной сети ВКонтакте, где будут получать задания.

«ХОД ИГРЫ»

Первый этап игры – творческое представление своей команды на официальном открытии Игры. Тема - Регламент выступления не более 3-х минут. Первое задание будет оценивать жюри. Критерии оценки первого задания:

- креативность;
- творческий подход;
- соблюдение регламента.

Второй этап.

Заключается в выполнении участниками поочередно заданий в реальном времени. Игровым полем является территория города Читы. Всего Игрой предусмотрено 7 заданий.

Результатом успешно выполненного задания является – фотография всей команды на фоне правильно выполненного задания. Сделав фотографию, команда отправляет ее Организаторам. Если ответ верен, то данная станция считается пройденной и команде выдается следующее задание.

«ФИНИШ»

2 ноября в 14:00 , ул. Бабушкина, д. 129, 2 этаж, 201 кабинет.

- подведение итогов
- церемония награждения.

VII. Жюри конкурса

Жюри игры формируется оргкомитетом из представителей организаторов игры, педагогов дополнительного образования, преподавателей учебных заведений.

Жюри игры принимает решение о победителях и призерах.

VIII. Награждение победителей

Основанием для награждения победителей служит заключение жюри, оформленное итоговым протоколом по номинациям.

Победитель (1 место) и призеры (2 и 3 места) конкурса награждаются дипломами и призами.

Все остальные участники конкурса получают сертификат участника.

IX. Контакты и информация

По всем вопросам обращаться по тел: 8-914-436-14-04
e-mail: E.V.Filippova@yandex.ru.

Куратор игры преподаватель кафедры социологии Елена Владимировна Филиппова.