



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении I интеллектуальной игры
«Train Brain» (Тренируй мозги),
в рамках открытия сурдологического интеллектуального
клуба «СУРДик»



2021г.

1.Общее положение:

Настоящее положение определяет порядок проведения интеллектуально-командной игры «Train Brain» (Тренируй мозги), (далее Игра) и условия участия студентов и лиц с нарушением слуха в ФГБОУ ВО «ЗабГУ», ОООИ «ВОГ» г. Чита, ФГБОУ ВО «НГТУ» г. Новосибирск, ОООИ «ВОГ» г. Благовещенск.

Организаторы: Региональный центр инклюзивного образования ЗабГУ, ФГБОУ ВО «НГТУ», Первичная организация студентов-инвалидов ЗабГУ,

2. Цели и задачи

- 1.1 Способствовать формированию гармоничного развития людей с нарушением слуха.
- 1.2 Расширить процесс интеграции инвалидов в общество.
- 1.3 Внедрение в практику современных, адаптированных к потребностям с нарушением слуха форм активного отдыха.
- 1.4 Расширение дружеских связей
- 1.5 Привлечение внимания общественности и СМИ к проблемам людей с ограниченными возможностями.

3. Участники

1. К участию в Игре допускаются участники с ограниченными возможностями по слуху.
2. Игровой состав каждой команды - 5 человек.
3. Заявки для участия в Игре принимаются на электронную почту ispsmed@mail.ru не позднее 20 сентября. К заявке прилагается учетная карточка. Образец учетной карточки представлен в Приложении № 2.

4. Условия проведения игры

- 4.1 Игра проводится в онлайн формате **24.09.21г. в 9.00ч.** по мск. времени на платформе ЗабГУ <http://webinar.zabgu.ru/b/v93-za9-642>
- 4.2 Для перевода вопросов необходимо наличие сурдопереводчика РЖЯ.
- 4.3 Перед началом игры происходит жеребьевка, по результатам которой определяется очерёдность команд.
- 4.4 Игра состоит из 3 блоков:
 1. **Ученые и их открытия** «2021 – Год науки и технологий»,
 2. **Космос** «60 – лет первому полету человека в космос»
 3. **Литература и история** «800-летие со дня рождения князя Александра Невского», «200-летие со дня рождения писателя Федора Достоевского»).
- 4.5 Каждый блок состоит из 10 вопросов.
- 4.6 В начале игры происходит разминка капитанов, состоящая из 3-х вопросов. Очередность – по результатам жеребьевки.
- 4.7 Игра проводится по правилам в соответствии с Регламентом (Приложение №1).

5. Подведение итогов

5.1. Команда-победитель определяется по наибольшему количеству правильных ответов. Если по результатам турнира у двух или более команд, претендующих на призовое место, количество правильных ответов совпадает, то между такими командами назначается дополнительный вопрос.

5.2. В ходе Игры команды отвечают на вопросы. Правильный ответ на вопрос приносит команде 1 балл, неполный ответ – 0,5 балла, неправильный - 0 баллов. При неправильном ответе, вопрос переходит следующей команде.

6. Награждение

6.1 Команда-победитель и призеры награждаются дипломами соответствующих степеней и вымпелами.

7. Финансирование

7.1 Все расходы по организации и проведению Игры проводятся за счет средств РЦИО ЗабГУ согласно утвержденной смете.

Регламент интеллектуальной игры «Сурдик»

1. Задача команд - своевременно дать правильный ответ на вопрос, заданный ведущим.
2. Команды находятся в равных условиях. Игроки отвечают на вопросы, воспринимая задание на русском жестовом языке, с сопроводительным материалом в форме презентации, что уравнивает возможности участников всех категорий.
3. Ведущий объявляет номер вопроса, задает сам вопрос и произносит слово «Время», после чего начинается отсчет чистого времени, равного 60 секундам. За 10 секунд до окончания минуты обсуждения дается сигнал о том, что осталось 10 секунд. По окончании минуты ведущий дает сигнал о ее окончании и начинает обратный отсчет от 10 до 0, во время которого команды сдают ответы.
4. Команды обязаны в ходе игр не допускать некорректного поведения по отношению к организаторам, соперникам и зрителям (не покидать своих мест до официального окончания игры, не мешать работе жюри). Во время игры командам запрещено пользоваться какой-либо литературой, справочными пособиями, мобильными телефонами, прочими средствами связи и электронными устройствами.

Учетная карточка

команды интеллектуальной игры «Train Brain» (Тренируй мозги)

Все поля обязательны для заполнения

Название команды	
Учебное заведение	
Состав команды (ФИО)	1. (капитан) 2. 3. 4. 5.
Курс, группа (при наличии)	
Контактный телефон	